

REGULAMIN TURNIEJU
O PUCHAR KAMIONKOWSKICH BŁONI
ELEKCYJNYCH



POSTANOWIENIA OGÓLNE

§1 Organizator i organy turnieju

1. Organizatorem Turnieju o Puchar Kamionkowskich Błoni Elekcyjnych dla Osiedli Dzielnicy Praga - Południe jest Rada Osiedla Kamionek.
2. Organem stanowiącym jest Zarząd Turnieju.

§2 Kontakt

1. Oficjalnym źródłem informacji o Turnieju oraz decyzjach Organu stanowiącego jest strona internetowa www.kamionek.warszawa.pl oraz fanpage Rady Osiedla Kamionek <https://www.facebook.com/Rada.Kamionka?ref=ts&fref=ts>
2. Tematyka wiadomości e-mail:
 - Zgłoszenie do Turnieju – w załączeniu Formularz Zgłoszeniowy
 - Prośby o zmiany w Kadrze Zespołu
 - Inne sprawy dotyczące Turnieju

§3 Zarząd Turnieju

1. Zarząd zajmuje się organizacją Turnieju, kontrolowaniem poprawności przebiegu i przeprowadzaniem wszelkich losowań.
2. W skład Zarządu wchodzi:
 - I. Przewodnicząca Rady Osiedla Kamionek
 - II. Wiceprzewodnicząca Rady Osiedla Kamionek
 - III. Członek Rady Osiedla Kamionek
3. Zarządowi Turnieju przewodniczy Przewodnicząca Rady Osiedla Kamionek.
4. Zarząd Turnieju jest uprawniony do podejmowania wszelkich decyzji oraz obserwacji rozgrywanych meczy wraz ze sprawdzeniem zgodności kadry meczowej.

ZGŁOSZENIE DO ROZGRYWEK

§4 Zasady zgłaszania

1. Warunkiem zgłoszenia drużyn do Turnieju jest złożenie wypełnionego Formularza Zgłoszeniowego.
2. Zgłoszenie do Turnieju jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania niniejszego Regulaminu, uchwał Zarządu Turnieju oraz wszelkich Regulaminów korzystania z obiektów sportowych, na których odbywa się Turniej.
3. Osiedle może zgłosić tylko jedną drużynę.

§5 Warunki uczestnictwa

1. W skład drużyny mogą wchodzić jedynie osoby związane z Osiedlem, które zgłasza dany zespół.
2. Przez fakt „związania z Osiedlem” rozumie się stałe zamieszkanie bądź przynależność do grupy, która działa na rzecz danego Osiedla.
3. Prośby o zmiany w Kadrze Zespołu należy kierować bezpośrednio do Zarządu Turnieju za pośrednictwem udostępnionych źródeł kontaktu.
4. Udział w meczu nieuprawnionego do gry zawodnika skutkuje automatycznie przyznaniem walkowera drużynie przeciwnej.

ORGANIZACJA TURNIEJU

§6 Postanowienia ogólne

1. W rozgrywkach bierze udział jedna drużyna z każdego Osiedla.
2. System rozgrywek ustala Zarząd Turnieju w zależności od liczby zgłoszonych drużyn. Informację o ostatecznym kształcie rozgrywek Zarząd zamieści na swojej stronie internetowej lub fanpage Rady Osiedla Kamionek przed rozpoczęciem rozgrywek.

3. Każda drużyna musi posiadać przynajmniej jeden komplet jednakowych kolorystycznie koszulek, przy czym bramkarz zobowiązany jest do gry w stroju odróżniającym go od reszty zawodników własnej drużyny.
4. Przed meczem drużyny mają obowiązek zweryfikowania kadry meczowej z kadrą zatwierdzoną przez Zarząd Turnieju.
5. W celu sprawdzenia zgodności kadry meczowej z kadrą zgłoszoną Zarządowi każdy zawodnik musi posiadać przy sobie dokument poświadczający tożsamość.
6. Każda drużyna zobowiązana jest wyznaczyć Opiekuna, który kontaktuje się z Zarządem Turnieju i jest odpowiedzialny za dany zespół.
7. Na mecz Opiekun drużyny powołuje max. 12-osobową kadrę meczową.
8. Sędzią może być osoba pełnoletnia, wzbudzająca zaufanie obu drużyn i mająca ponadprzeciętną wiedzę na temat przepisów gry w piłkę nożną.
9. O miejscu drużyny w tabeli decydują:
 - liczba zdobytych punktów,
 - bilans bramek,
 - liczba strzelonych bramek,
 - wynik bezpośredniego meczu pomiędzy drużynami.

PRZEPISY W GRZE

§7 Przepisy w grze

1. W grze obowiązują przepisy Polskiego Związku Piłki Nożnej udostępnione na stronie <http://www.pzpn.pl/rozgrywki-klubowe/regulaminy-i-przepisy> z poprawkami zamieszczonymi w niniejszym Regulaminie
2. Mecze rozgrywane są w dwóch częściach po 10 min z przerwą max. 5 min.
3. Na boisku przebywa jednocześnie 7 zawodników (6 w polu + bramkarz)
4. Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie i wznawiane na gwizdek sędziego
5. Auty wykonywane są rzutem z ręki
6. Nie obowiązują spalone

7. Obowiązują tzw. zmiany hokejowe - ilość zmian dokonywanych podczas meczu jest nieograniczona. Zmiany mogą być dokonywane jedynie w przerwie gry, w strefie środkowej boiska, chyba że sędzia zadecyduje inaczej. Nowy zawodnik może pojawić się na boisku dopiero w momencie, gdy dotychczas grający je opuści.
8. Obowiązuje następująca punktacja:
 - 3 punkty za zwycięstwo,
 - 1 punkt za remis,
 - 0 punktów za przegraną.
9. Zasady przyznania walkoweru:
 - absencja drużyny lub brak wymaganej liczby zawodników do rozpoczęcia spotkania po upływie 15 minut od ustalonej daty i godziny meczu,
 - inne sytuacje, które opisane są w Regulaminie.
10. Walkower oznacza przyznanie wyniku 0:3

§8 Ograniczenia

1. Sędzia ma prawo nie dopuścić do gry zawodnika pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
2. W rozgrywkach obowiązuje zakaz gry w butach z wkręcanymi lub metalowymi kołkami, a także w każdym innym obuwiu mogącym stanowić zagrożenie dla zawodników drużyny przeciwnej, bądź będącym niedozwolonym na mocy odrębnych przepisów ustanowionych dla obiektu, na którym odbywają się rozgrywki. Sędzia spotkania nie ma obowiązku sprawdzać obuwia przed rozpoczęciem spotkania. Opiekun może w każdej chwili zwrócić się do sędziego z wnioskiem o sprawdzenie obuwia graczy z drużyny przeciwnej.
3. Zawodnik grający w niedozwolonym obuwiu zostaje ukarany odsunięciem od jednego spotkania

KARY

§9 Zasady udzielania kar

1. Obowiązują kary:
 - Upomnienie – żółta kartka
 - Wykluczenie – czerwona kartka, drużyna w osłabieniu do końca meczu.
2. Interpretacja kary za faule i niesportowe zachowanie zawodników w trakcie spotkania zależy będzie od sędziego prowadzącego spotkanie.
3. Tylko sędzia prowadzący mecz może zezwolić na wejście zawodnika po upływie czasu kary. Wejście na boisko bez zgody sędziego skutkuje ponownym przyznaniem kary.
4. W przypadku ukarania karą upomnienia bramkarza, karę może odbyć jeden z zawodników z pola. Zawodnik, który został wykluczony z gry, ma obowiązek natychmiastowego opuszczenia pola gry. Jeżeli nie zastosuje się do kary, sędzia przerywa zawody i przyznaje walkower drużynie przeciwnej.
5. Zawodnik, który zachowuje się w sposób obraźliwy wobec sędziego, Opiekunów lub któregośkolwiek zawodnika drużyny przeciwnej i czyni to z ławki rezerwowych, może zostać upomniany karą. Wówczas boisko opuszcza dowolny zawodnik drużyny ukaranej na czas ustanowiony przez sędziego.
6. W przypadku niezastosowania się zawodnika do kary sędziego, arbiter ma prawo przekwalifikować karę na surowszą. Jeżeli zawodnik konsekwentnie będzie odmawiał opuszczenia boiska, wówczas po uprzednim ostrzeżeniu sędziego przerywa zawody i przyznaje walkower drużynie przeciwnej.

§10 Wymiary kar

1. Kara upomnienia (żółta kartka):

- a. opóźnienie wznowienia gry,
- b. wchodzenie na boisko bez zgody sędziego,
- c. źle dokonana zmiana zawodników,
- d. okazywanie niezadowolenia z decyzji sędziego, kłótnie z arbitrem,
- e. użycie obraźliwego, wulgarnego języka w stosunku do przeciwnika/sędziego/kibiców,
- f. faule i inne przewinienia nie kwalifikujące się na karę wykluczenia,
- g. niesportowe zachowanie.

3. Kara wykluczenia (czerwona kartka):

- bardzo agresywne zachowanie zawodnika,
- uderzenie/plucie na przeciwnika/sędziego/kibica,
- faul/zagranie ręką uniemożliwiające zdobycie bramki przez drużynę przeciwną lub pozbawienie realnej szansy jej zdobycia,
- rażący, brutalny faul,
- druga żółta kartka w meczu.

4. Zarząd Turnieju może zweryfikować wymiar kary według przepisów PZPN, zmniejszając, anulując bądź zwiększając karę dla zawodnika.

§12 Przerwanie spotkania

1. W przypadku czynnego znieważenia sędziego (uderzenie, oplucie itp.), sędzia ma prawo natychmiast zakończyć mecz. Wynik meczu zostanie zweryfikowany jako walkower przeciwko drużynie, której zawodnik zawinił.

2. Jeżeli spotkanie zostanie przerwane przez sędziego przed upływem regulaminowego czasu gry i niedokończone z jakichkolwiek przyczyn niezależnych od organizatora zawodów, obu drużyn, ich piłkarzy oraz kibiców, np. niekorzystne zjawiska atmosferyczne lub inne okoliczności siły wyższej (awaria światła, zalanie boiska, itp.), wówczas spotkanie to należy kontynuować w najbliższym możliwym terminie z zastrzeżeniem, że zawody rozgrywane w nowym terminie rozpoczynają się w przerwanej minucie rzutem sędziowskim, zachowując wynik przerwane spotkania.

§13 Wykluczenie drużyny

1. Trzy walkowery oddane w Turnieju są równoznaczne z wykluczeniem drużyny z rozgrywek.

2. Drużyna może być wykluczona wskutek rażącego niestosowania się do Regulaminu.

3. Zarząd Turnieju w szczególnych okolicznościach może zastosować karę całkowitej dyskwalifikacji drużyny. Ponadto drużyna może nie zostać przyjęta do następnej edycji rozgrywek.

§14 Osoby towarzyszące

1. Wszystkie zespoły, są odpowiedzialne za osoby im towarzyszące. W przypadku rażącego zachowania się osób towarzyszących, Zarząd Turnieju może zweryfikować wynik meczu, a nawet wykluczyć drużynę z rozgrywek.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§15 Odpowiedzialność Organizatora

1. Rozgrywki odbywają się na zasadach dobrowolności – Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych oraz ewentualnych, wynikłych z tego kontuzji, wypadków i urazów. Zawodnicy biorący udział w Turnieju we własnym zakresie mogą poddać się badaniom lekarskim stwierdzającym ich dobry stan zdrowia.

2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za kontuzje, wypadki i urazy oraz koszty leczenia wynikłe z tytułu udziału w rozgrywkach.

3. Zarząd Turnieju ma nieograniczone prawo w każdej chwili trwania rozgrywek zmiany niniejszego Regulaminu bez podania przyczyn.

§ 16Kwestie sporne

1. Zarząd Turnieju w sytuacjach nietypowych bądź spornych zastrzega sobie prawo do własnej interpretacji zaistniałego zdarzenia oraz powyższego Regulaminu.

2. Wyłączne prawo dokonywania zmian w niniejszym Regulaminie, także w trakcie trwania rozgrywek, przysługuje Zarządowi Turnieju.